



Digital hantering vid O/V tävlingar

Förutsättningar

- Applikationen GOLFBBOX på webben
- Spelarens individuella 7-siffriga scorekod är tillgänglig för tävlingsronden
- Tävlingsledning finns tillgänglig tills alla resultat är registrerade i GIT systemet

Innan start

1. Starta GOLFBBOX på websidan **<https://s.golfbox.dk>** med din **scorekod**
2. Kontrollera informationen att "du är du", annars logga ut och gör om
3. Om icke-digital rutin ska tillämpas i bollen, så ska den spelaren raderas i GOLFBBOX
4. Ange vem som är din markör på sidan **Markörval**

Under tävling

5. Registrera din egen score efter varje hål
6. Registrera den andre spelarens score (den du är markör för) efter varje hål
7. Ett scorekort kan användas som alternativ/backup till den digitala rutinen

Signering

8. Verifiera alla dina registrerade scorer tillsammans med din markör
9. Signera digitalt med din signatur i **pekrutan**
10. Om icke-digital rutin tillämpas, så signera med spelare o markör på scorekortet

Tävlingskommittén i april 2025

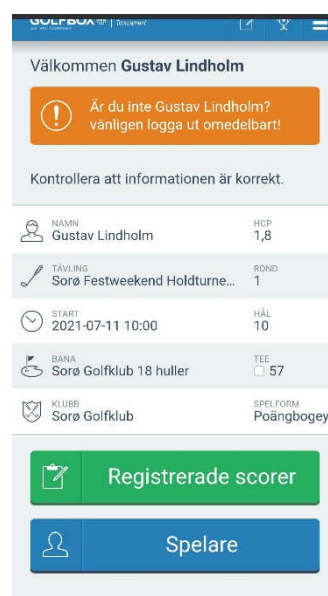
Klicka på **...s.golfbox.dk**



1. Knappa in scorekoden

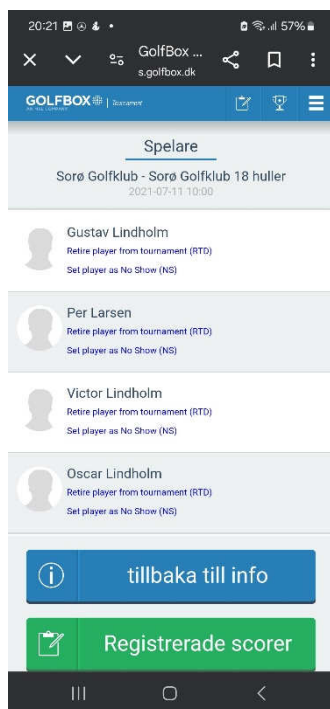


2. Kontrollera informationen



Digital hantering vid O/V tävlingar

3. Om spelare ska raderas



4. Ange din markör



5&6. Registrera scorer

Spelare	SHCP	Total	1	>
LaCross Larry	17	-17	5	4
Ciderstolpe Cajsa	40	-39	5	5
LaCross Laban	3	-2	6	4

9. Signera i pekrutan

